



Photo prise avant la pandémie de la Covid-19.

TESTEUR·EUSE DE JEUX VIDÉO

Début de la formation en novembre 2022

Durée de 5 mois, incluant 4 semaines de stage

Cours majoritairement en présentiel avec respect des consignes sanitaires de la santé publique.

OBJECTIFS

- Tester les jeux en développement à l'aide d'équipements de test
- Effectuer les différents tests selon le plan
- Consigner les bogues dans une base de données
- Maîtriser les aspects techniques des diverses plateformes et de leurs accessoires
- Connaître et utiliser correctement les termes propres à chaque plateforme

CRITÈRES DE SÉLECTION

- Avoir 18 ans et plus
- Être sans emploi et disponible à temps plein
- Être prestataire de l'aide financière de dernier recours, de l'assurance-emploi ou être sans revenu
- Ne pas détenir de DEP, DEC technique ou diplôme universitaire (sous réserve de la décision de l'agent de Services Québec)
- Ne pas être aux études (avoir quitté l'école depuis 2 ans)
- D'autres conditions s'appliquent

QUALITÉS RECHERCHÉES

- Sens de l'organisation
- Autonomie, initiative
- Bonne maîtrise de l'anglais et du français
- Capacité à suivre les directives
- Facilité d'apprentissage et de mémorisation
- Excellent sens de l'observation
- Minutie et discrétion
- Intérêt pour les jeux

PERSPECTIVES

- Taux de placement des finissant.es : 85%
- Secteur d'emploi en demande
- Salaire de base : 14,25 \$ à 17 \$ de l'heure
- Possibilités d'avancement

Pour en savoir plus et vous inscrire,
appelez-nous au 514 598-7319/
megauthier@ijq.qc.ca
ou consultez notre site internet
ijq.qc.ca/testeur-de-jeux-video/

INTÉGRATION JEUNESSE DU QUÉBEC

8110, Boulevard Saint-Michel, MTL H1Z 3E2 - Métro Saint-Michel - info@ijq.qc.ca

Avec la participation financière de :

